



ROBÓTICA

SEMANA 04 AL 08 DE MAYO DE 2020

PROFESOR (A): JOSÉ FELICIANO SARABIA MARTÍNEZ GRUPO 2 A, B, C, D

UNIDAD/BLOQUE: TERCER PERIODO PROGRAMACIÓN VIDEOJUEGO

CONTENIDO TEMÁTICO: PERSONAJES DE KODU GAME LAB

FECHA 8 DE MAYO DE 2020

GRUPO 2 A, B, C, D

APRENDIZAJE ESPERADO: QUE EL ALUMNO IDENTIFIQUE LOS PERSONAJES PRINCIPALES DE KODU



Actividad: Selecciona 7 personajes de kodu y realiza un **DOMINÓ** utilizando materiales que tengas en casa, los personajes los puedes dibujar. En caso de no contar con materiales realízalo en tu cuaderno.

Evaluación: Realizar un dominó.



Estrategia de aprendizaje a distancia
¡Quédate en casa!

